



Turvallisen sijaishuollon kehittämistä yhteistutkimisen avulla

*Yhteistutkimisen ja -kehittämisen
periaatteita ja teoriaa käytännössä*



OSALLISUUDEN AIKA

Mikä Osallisuuden aika?

Mistä kaikki alkoi?



- Nuoret kehittäjät -ryhmä käynnistyi 2011 Helsingin läntisessä lastensuojelussa nuorten ja työntekijöiden yhteistyönä.
- Asiakasnuoret ja ammattilaiset perustivat yhdistyksen 2014.
- Yhdistyksen tarkoituksena on edistää lastensuojelun asiakasnuorten äänen ja kokemusten esille nostamista sosiaalityössä yhteiskehittämisen avulla.
- Osallisuuden ajassa tämä tarkoittaa palvelujen kehittämistä ja tiedon tuottamista nuorten ja ammattilaisten yhteistyönä.
- Ak-avustus 2020-2022

Mitä on yhteistutkiminen/-kehittäminen?

YHTEISTUTKIMINEN

- Aktiivisessa vuorovaikutussuhteessa tapahtuvaa erilaisten asioiden tutkailemista/tutkiskelua.
- Ajattelu- ja toimintatapa, jolla esim. sosiaalityötä voidaan tehdä.
- Ideana on hyödyntää palveluiden käyttäjien ja ammattilaisten kokemustietoa.

YHTEISKEHITTÄMINEN

- Tavoitteellista yhteistyötä, jota voidaan edistää ja tukea monella tavalla.
- Aktiivista toimintaa kuten palvelujen ja toimintojen suunnittelu, toteutus sekä arviointi.
- Kehittämisen kohteena voi olla esim. strategia, arvo, tuote, palvelu, tilaratkaisut, liikeidea tai toimintatavat jne.

Yhteistutkimisen periaatteet:

- Suhteessa tapahtuvaa toimintaa
- Vapaaehtoisuus
- Voimaantuminen
- Tasavertainen ja avoin asiantuntijuus
- Luottamus ja tunteminen
- Yhteistoiminta
- Yhteissuunnittelu
- Vaikuttaminen
- Eettisyys

Nämä ovat myös Osallisuuden ajan ryhmien ja toiminnan periaatteet.

Mitä me teemme?



Socca ja Osallisuuden aika kehittivät yhteisön kokemuspelin

Yhteistutkimista/-kehittämistä yhteisön kokemuspelin avulla

- Peli on tarkoitettu erityisesti lastensuojelulaitoksiin.
 - Miten muualla lastensuojelussa tai muilla aloilla peliä voidaan soveltaa yhteisön käyttöön?
- Peli pohjautuu Lapsen subjektiivisen hyvinvoinnin viitekehykseen. (Toby Fattoren ym. 2009)
- Kehitettiin vuonna 2016 Lapsi- ja perhepalveluiden muutosohjelman laitoshoidon valtakunnallisesta mallinnusprosessista.
- Pilotoitiin Helsingissä kahdessa lastenkodissa vuonna 2017.



YHTEISÖN KOKEMUSPELIN OHJEET



YHTEISÖN KOKEMUSPELIN MUISTIINPANOT

PÄIVÄMÄÄRÄ: ___ / ___ / ___

Pelin tarkoituksena on toimia apuvälineenä yhteisen keskustelun herättämiseksi laitoksen arjesta.

Miten sinä koet elämäsi asukkaana? Miten sinä koet työympäristön ammattilaisena? Pelillä pyritään kehittämään laitoksen toimintaa lasten ja nuorten sekä ammattilaisten yhteistyönä.

Katso lisäohjeet mukana tulleesta vihkosesta.

KESKUSTELUUN OSALLISTUJAT:



Yhteisön kokemuspele

*Konkreettinen apuväline ja keskustelun avaaja,
jonka avulla jokaisella lapsella ja nuorella on
mahdollisuus vaikuttaa yhteisöön, jossa hän elää.*




- Ihanteellinen pelaajamäärä 6-8 henkeä ja suositeltu kesto 1-2 tuntia.
- Voi pelata kaikkien yli 7-vuotaiden lasten ja nuorten kanssa.
- Pelilauta, ohjeet, muistiinpanoliite
- Matkaversio
- Peli on vapaasti ladattavissa netin kautta ja sen käyttö on maksutonta.

Miten peliä pelataan?

- Arvotaan keskustelun aihe
- Keskustellaan aiheesta
- Kirjataan muistiin keskustelua ja kehitysideoita
- Äänestetään teemojen toteutumisesta
- Tulosten yhteenveto
- Jatko suunnitelma



Ulkokehältä löytyvät 15 teemaa:

-  **PUNAINEN** = ei toimi/huono tilanne
-  **KELTAINEN** = ei miellipidettä/en osaa sanoa/neutraali
-  **VIHREÄ** = toimii/hyvä tilanne



16.03.2021

YHTEISÖLLISYYS

LAPSEN OIKEUDET

LAITOS
KOTINA

PERUSTERVEY-
DENHUOLTO

TUKIHENKILÖ
VANHEMMALLE

OMAN ELÄMÄN
ENNAKOITAVUUS

PERHEEN
PITÄMINEN
ELÄMÄSSÄ

MIELENTERVEYDEN
HOITO

VERTAISRYHMÄ

SIIRTYMÄT

ITSENÄISEN ELÄMÄN
TAIDOT

OMAN HISTORIAN
LÄPIKÄYNTI

PYSYVÄT
IHMISSUHTEET

KOULUN-
KÄYNNIN
TURVAAMINEN

TURVALLISUUS

Ei enää hiljaisuutta



Tärkeää muistettavaa:

- Osallistumisen tulee olla vapaaehtoista.
- Oikeita ja väriä vastauksia ei ole.
- On tärkeää antaa tilaa nuorten ja ammattilaisten omille ajatuksille ja puheelle.
- Kyseessä on kokemusten arviointi, ei osallistujien arviointi.
- Tavoitteena on, että pelin avulla voidaan puhua aiheista, joista ei välttämättä muuten puhuta.
- Tarkoitus on huomata kehittämisen kohteet ja se, mistä voi olla ylpeä.



Miksi yhteistutkiminen/-kehittäminen on tärkeää?

”Palkitsevaa on ollut erityisesti huomata, että sosiaalityöntekijät ja asiakkaat ovat oikeasti samalla puolella ja saada sosiaalityöntekijöiltä kokemus todellisesta välittämisestä.”

Helsingissä 28.2.2012

Vilma ja Yonatan – Nuoret kehittäjät

- Ei vaikenemista vaikeista asioista
- Auttaa tunnistamaan kehitettäviä kohteita
- Osallisuuden ja yhteisöllisyyden lisääminen
- Kuulluksi ja nähdyksi tulemisen tarpeen täyttyvät
- Vaikuttaminen omaan elämään ja yhteisöön



KIITOS

OSALLISUUS TEKEE NÄKYMÄTTÖMÄSTÄ NÄKYVÄN



@osallisuudenaikary



@Osallisuudena



@osallisuudenaika

